

Εργασία Β': Σχεδιαστικό έργο (design project)

Η εργασία αφορά στην μεθοδολογική, ολοκληρωμένη και συνοπτική σχεδίαση ενός διαδραστικού συστήματος.

Μεθοδολογική: Θα χρησιμοποιήσετε κάποια μεθοδολογία (από αυτές που θα συζητηθούν στο μάθημα) για την ανάπτυξη του έργου.

Ολοκληρωμένη: ως προς τον κύκλο ζωής της σχεδίασης, δηλαδή από την φάση του 'προσδιορισμού του θέματος' και των 'απαιτήσεων των χρηστών' ως την 'σχεδίαση οθονών του συστήματος' και την ανάπτυξη ενός λειτουργικού πρωτοτύπου.

Συνοπτική: Θα τεκμηριώσετε τη σχεδιαστική πορεία επαρκώς μεν, ουσιαστικά δε.

Αριθμός ατόμων ομάδας εργασίας: 2

Θέμα

Το θέμα της εργασίας είναι δικής σας επιλογής. Ενδεικτικά, σε ό,τι αφορά την πλατφόρμα, μπορείτε να επιλέξετε τη σχεδίαση μιας εφαρμογής που τρέχει πάνω στο Web, που εκτελείται σε συσκευή με οθόνη αφής σε δημόσιο χώρο (info-kiosk), που τρέχει ως αυτόνομη πολυμεσική εφαρμογή (multimedia CD/DVD), που εκτελείται σε μικρές φορητές συσκευές (smartphone, tabletPC, κλπ), ή ακόμα και να σχεδιάσετε την (ψηφιακή) διεπαφή μιας συσκευής (π.χ. mp3 player, μενού τηλεόρασης, GPS αυτοκινήτου, κλπ).

Ο χώρος εφαρμογής μπορεί επίσης να είναι επαγγελματικός (π.χ. πληροφοριακό σύστημα ενός οργανισμού ή κάποιο επαγγελματικό εργαλείο), εκπαιδευτικός (π.χ. ηλεκτρονική μάθηση, κατάρτιση επαγγελματιών, κλπ), ψυχαγωγικός (π.χ. παιχνίδια, αναπαραγωγή μουσικής / ταινιών, κλπ), ενημερωτικός (υπηρεσίες πληροφόρησης), επικοινωνιακός / κοινωνικός (κοινωνική δικτύωση, συνεργασία), πολιτισμικός (εικονικά μουσεία, ανάδειξη πολιτισμικού περιεχομένου), δημιουργικός, κλπ. Φυσικά θα μπορούσε να είναι και συνδυασμός των παραπάνω (π.χ. παιχνίδια εκπαιδευτικού περιεχομένου).

Τρόπος δουλειάς

1^ο βήμα: Αφού καθορίσετε τη σύνθεση της ομάδας σας και συγκεκριμενοποιήσετε το θέμα σας, θα πρέπει να μελετήσετε καλά την τεχνολογία, το χώρο εφαρμογής και την απευθυνόμενη ομάδα χρηστών και να εντοπίσετε: σχεδιαστικές οδηγίες (guidelines), σχεδιαστικά παραδείγματα (patterns), καλές πρακτικές και ολοκληρωμένες σχετικές λύσεις.

2^ο βήμα: Στη συνέχεια, θα επιλέξετε κατάλληλες τεχνικές συλλογής και ανάλυσης απαιτήσεων βασισμένες στη θεωρία του μαθήματος και συνδυάζοντάς τις με τα αποτελέσματα του 1^{ου} βήματος θα καταλήξετε στις λειτουργικές προδιαγραφές και στις απαιτήσεις των χρηστών του υπό σχεδίαση συστήματος

3^ο βήμα: Θα επιλέξετε κατάλληλες τεχνικές από τη θεωρία του μαθήματος και θα ολοκληρώσετε την προκαταρκτική σχεδίαση του συστήματός σας σε βαθμό που να είναι σαφής ο τρόπος αναπαράστασης και λειτουργίας του περιβάλλοντος διεπαφής και η γενικότερη λειτουργικότητα του συστήματος. Κατά τη σχεδιάσή σας θα πρέπει να βασιστείτε στις σχεδιαστικές οδηγίες που εντοπίσατε και να βεβαιωθείτε ότι το αποτέλεσμα της σχεδίασης είναι συνεπές με τις προδιαγραφές που θέσατε στο 2^ο βήμα.

4^ο βήμα: Θα υλοποιήσετε ένα λειτουργικό πρωτότυπο του συστήματος που σχεδιάσατε σε τεχνολογία Flash ή DreamWeaver στα πλαίσια του μαθήματος «Εισαγωγή στη Πληροφορική και σε Σχεδιαστικά Περιβάλλοντα Διαδικτύου και Ψηφιακών Μέσων»

Παραδοτέο

Κείμενο εργασίας (2000 – 3000 λέξεις σε ομάδα 2 ατόμων). Μια ενδεικτική δομή για την εργασία μπορεί να είναι η εξής:

1. Εισαγωγή: συνοπτική περιγραφή του θέματος, της μεθοδολογίας σχεδίασης, των στόχων της εργασίας και της δομής της εργασίας
2. Στρατηγική και απαιτήσεις: επιμέρους στόχοι της εφαρμογής, έρευνα αγοράς, ομάδες χρηστών (target user groups) και απευθυνόμενο κοινό, πηγές περιεχομένου και αναφορές, πλατφόρμα και μέσο διανομής, λειτουργικές προδιαγραφές, μοντέλα δουλειάς (work models), storyboards, απαιτήσεις χρηστών
3. Σχεδίαση δομής, σκελετού και επιφάνειας: όραμα, λειτουργική αρχιτεκτονική, εννοιολογικό μοντέλο, διάγραμμα ροής, site map /navigation tree, wireframes, screen designs, user environment design
4. Συμπεράσματα
5. Αναφορές σε σχετικά άρθρα και ιστοσελίδες που βασιστήκατε

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι σχεδιαστικές σας αποφάσεις θα πρέπει να είναι σε όσο το δυνατόν μεγαλύτερο βαθμό αιτιολογημένες

Παρουσίαση

Η εργασία σας θα παρουσιαστεί στην τάξη λίγο μετά την ημερομηνία παράδοσης. Η παρουσίαση κάθε ομάδας εργασίας θα διαρκέσει 15' και θα ακολουθήσουν 5' για ερωτήσεις.

Βοήθεια από τους διδάσκοντες

Κατά την διάρκεια των βημάτων υλοποίησης της εργασίας θα δίνετε μικρές προφορικές αναφορές στους διδάσκοντες τις ώρες των μαθημάτων, ώστε να διασφαλιστεί η καλή πορεία της εργασίας. Επίσης θα παρέχεται βοήθεια από τους διδάσκοντες σχετικά με την εργασία σας και εκτός ωρών μαθημάτων έπειτα από προσεννόηση.

Χρήσιμες ημερομηνίες

23 Νοεμβρίου – Σύνθεση ομάδων και καθορισμός θέματος

30 Νοεμβρίου – Μελέτη χώρου εφαρμογής, εντοπισμός βιβλιογραφίας

7 Δεκεμβρίου – Ανάλυση απαιτήσεων

14 Δεκεμβρίου – Σχεδίαση

21 Δεκεμβρίου – Παράδοση εργασίας