

ΠΜΣ: «ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ & ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ & ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ»

Α' Εξάμηνο: 'Εισαγωγή στη Σχεδίαση με Η/Υ (CAD)'

Ακαδημαϊκό Έτος 2010-2011

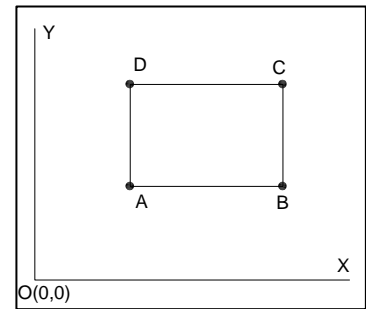
Διδάσκοντες: Φ. Αζαριάδης, Σ. Κυρατζή

Γραπτή Εξέταση: Φεβρουάριος 2011

ΜΕΤΑΣΧΗΜΑΤΙΣΜΟΙ - BEZIER (Σ. ΚΥΡΑΤΖΗ)

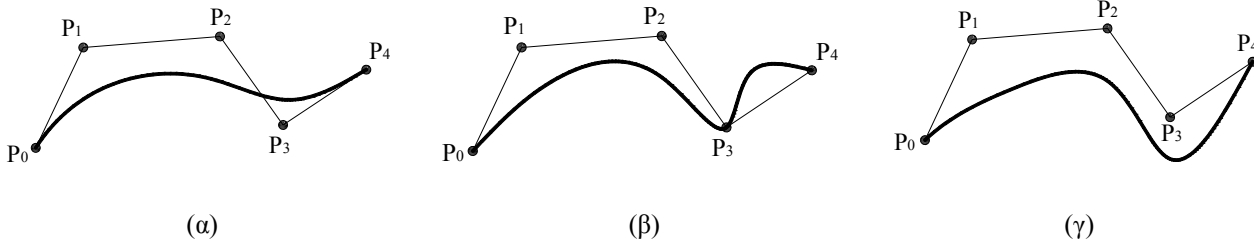
ΘΕΜΑ 1. (3/10)

[1α] Δίνεται το σχήμα Σ της διπλανής εικόνας και ο πίνακας μετασχηματισμού $M_1 = T(\vec{d})S(s_1, s_2)R(\theta)T(-\vec{d})$, που εφαρμόζεται σε αυτό, με $\vec{d} = \vec{OA}$. Το νέο σχήμα είναι $\Sigma' = M_1\Sigma$. **(i)** Ποια ενέργεια περιγράφει ο μετασχηματισμός M_1 ; **(ii)** Ποια είναι τα επιμέρους βήματα που παράγουν τον πίνακα M_1 ; **(iii)** Αν εφαρμοστεί στο Σ ο μετασχηματισμός $M_2 = T(\vec{d})R(\theta)S(s_1, s_2)T(-\vec{d})$, με $\vec{d} = \vec{OA}$, το σχήμα $\Sigma'' = M_2\Sigma$ θα είναι το ίδιο με το σχήμα Σ' ; Δικαιολογήστε την απάντησή σας.



[1β] Έστω καμπύλη Bezier $P^4(t)$, με σημεία ελέγχου τα σημεία P_i , με $i=0, \dots, 4$.

(i) Ποιο από τα παρακάτω σχήματα αναπαριστά την μορφή της καμπύλης $P^4(t)$. Εξηγήστε γιατί τα άλλα δύο σχήματα είναι λάθος.



(ii) Εφαρμόζεται στην καμπύλη $P^4(t)$ ο μετασχηματισμός της «συμμετρίας γύρω από ευθεία L». Το αποτέλεσμα θα είναι καμπύλη Bezier; Δικαιολογήστε την απάντησή σας.

(iii) Αν μετακινηθεί το σημείο ελέγχου P_1 , πως θα επηρεαστεί η καμπύλη;

(iv) Πότε η καμπύλη $P^4(t)$ θα είναι ευθύγραμμο τμήμα;

ΘΕΜΑ 2. (2/10) Δίνεται καμπύλη Bezier $P^3(t)$, με σημεία ελέγχου $P_0(0,0)$, $P_1(0,4)$, $P_2(4,7)$ και $P_3(12,9)$, η οποία ορίζεται στο παραμετρικό διάστημα $[0,1]$ και καμπύλη Bezier $Q^3(t)$, με σημεία ελέγχου $Q_0(10,7)$, $Q_1(12,9)$, $Q_2(18,5)$ και $Q_3(20,1)$, η οποία ορίζεται στο παραμετρικό διάστημα $[1,2]$.

(2α) Με τι είδους παραμετρική συνέχεια ενώνονται οι καμπύλες $P^3(t)$ και $Q^3(t)$; Δικαιολογήστε την απάντησή σας;

(2β) Πόσα και ποια σημεία ελέγχου της καμπύλης $Q^3(t)$ πρέπει να αλλάξουν, ώστε οι καμπύλες $P^3(t)$ και $Q^3(t)$ να ενώνονται μεταξύ τους με παραμετρική συνέχεια C^2 ; Ποια είναι η νέα θέση των σημείων αυτών;

ΘΕΩΡΙΑ ΚΑΜΠΥΛΩΝ (Φ. ΑΖΑΡΙΑΔΗΣ)

ΘΕΜΑ 3. (2.5/10) Δίνεται στο επίπεδο XY καμπύλη K με αναλυτική εξίσωση $y = x^3$. Χρησιμοποιώντας τη μέθοδο της κατά τμήματα παρεμβολής Hermite προσεγγίστε το τμήμα της καμπύλης που ορίζεται για $x \in [-2, 2]$ από καμπύλη K^* λαμβάνοντας δειγματοληπτικά πέντε σημεία στην K για $x = -2, -1, 0, 1, 2$. Να χρησιμοποιηθεί ομοιόμορφη παραμετροποίηση με $t_0 = 0$ και η μέθοδος FMILL με κανονικοποιημένα εφαπτόμενα διανύσματα. Επίσης δίνεται ότι $\mathbf{m}_0 = (-0.242, -0.970)$ και $\mathbf{m}_4 = (0.242, 0.970)$.

ΘΕΜΑ 4. (2.5/10) Έστω καμπύλη B-Splines που ορίζεται στο κομβικό διάνυσμα $U = \{0, 0, 0, 5, 6, 6, 7, 7, 7\}$. (α) Ποιος είναι ο βαθμός της καμπύλης; (β) Πόσα σημεία ελέγχου έχει η καμπύλη; (γ) Ποιος είναι ο βαθμός της παραμετρικής συνέχειας της καμπύλης; (δ) Να υπολογιστεί η συνάρτηση B-Splines $N_2^2(t)$.

Καλή Επιτυχία

ΤΥΠΟΛΟΓΙΟ

$$\vec{v} \times \vec{w} = (v_y w_z - v_z w_y) \vec{i} + (v_z w_x - v_x w_z) \vec{j} + (v_x w_y - v_y w_x) \vec{k}$$

$$T(m, n) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & m \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, S(s_x, s_y) = \begin{bmatrix} s_x & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_x(\theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, R_y(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, R_z(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P(u) = \frac{b-u}{b-a} P_0 + \frac{u-a}{b-a} P_1, \quad u \in [a, b]$$

$$\mathbf{P}^n(t) = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} t^i (1-t)^{n-i} \mathbf{P}_i, \quad t \in [0, 1] \quad \text{και} \quad \binom{n}{i} = \frac{n!}{i!(n-i)!}$$

$$\frac{d}{du} P^n(a) = \frac{n}{(b-a)} (\mathbf{P}_1 - \mathbf{P}_0), \quad \frac{d}{du} P^n(b) = \frac{n}{(b-a)} (\mathbf{P}_n - \mathbf{P}_{n-1}), \quad u \in [a, b]$$

$$\frac{d^2}{du^2} P^n(a) = \frac{n(n-1)}{(b-a)^2} (\mathbf{P}_2 - 2\mathbf{P}_1 + \mathbf{P}_0), \quad \frac{d^2}{du^2} P^n(b) = \frac{n(n-1)}{(b-a)^2} (\mathbf{P}_n - 2\mathbf{P}_{n-1} + \mathbf{P}_{n-2}), \quad u \in [a, b]$$

$$\frac{dP^n(t)}{dt} = n \sum_{i=0}^{n-1} B_i^{n-1}(t) [\mathbf{P}_{i+1} - \mathbf{P}_i], \quad t \in [0, 1]$$

$$\left. \begin{array}{l} H_0^3(t) = 2t^3 - 3t^2 + 1 \\ H_1^3(t) = t^3 - 2t^2 + t \\ H_2^3(t) = t^3 - t^2 \\ H_3^3(t) = -2t^3 + 3t^2 \end{array} \right\} t \in [0, 1] \quad \left. \begin{array}{l} \hat{H}_0^3(u) = H_0^3(t) \\ \hat{H}_1^3(u) = (b-a)H_1^3(t) \\ \hat{H}_2^3(u) = (b-a)H_2^3(t) \\ \hat{H}_3^3(u) = H_3^3(t) \end{array} \right\} u \in [a, b], t \in [0, 1], t = \frac{u-a}{b-a}$$

$$\mathbf{P}(t) = H_0^3(t) \mathbf{P}_0 + H_1^3(t) \mathbf{m}_0 + H_2^3(t) \mathbf{m}_1 + H_3^3(t) \mathbf{P}_1, \quad t \in [0, 1]$$

$$\mathbf{P}_i(u) = \hat{H}_0^3(u) \mathbf{P}_i + \hat{H}_1^3(u) \mathbf{m}_i + \hat{H}_2^3(u) \mathbf{m}_{i+1} + \hat{H}_3^3(u) \mathbf{P}_{i+1}, \quad u \in [t_i, t_{i+1}]$$

$$\mathbf{m}_i = \mathbf{P}_{i+1} - \mathbf{P}_{i-1}$$

$$\mathbf{P}^k(t) = \sum_{i=0}^n N_i^k(t) \mathbf{P}_i, \quad t \in [a, b]$$

$$N_i^0(t) = \begin{cases} 1, & t \in [t_i, t_{i+1}) \\ 0, & \text{αλλού} \end{cases}$$

$$N_i^r(t) = \frac{t-t_i}{t_{i+r}-t_i} N_i^{r-1}(t) + \frac{t_{i+r+1}-t}{t_{i+r+1}-t_{i+1}} N_{i+1}^{r-1}(t), \quad \begin{array}{l} r = 1, 2, \dots, k \\ i = 0, 1, \dots, n+k-r \end{array}$$