

Εργαστήριο «Εικονικής Πραγματικότητας»

Άσκηση 1 – Μελέτη και παρουσίαση νέων δυνατοτήτων του Second Life

Στην άσκηση αυτή καλείστε να επιλέξετε σε ομάδες ένα από τα παρακάτω θέματα και να ετοιμάσετε ένα μικρό κείμενο παρουσίασης, καθώς και μια επίδειξη μέσα στον εικονικό κόσμο του εργαστηρίου.

Θέματα:

1. Δημιουργία και εισαγωγή νέων συνθετικών κινήσεων (animations) των avatars και εκτέλεση κινήσεων μέσω script
2. Δυνατότητα σωστού καθίσματος σε αντικείμενα που δημιουργούμε
3. Κατασκευή και χειρισμός «οχημάτων»
4. Κατασκευή σύνθετων αντικειμένων μέσα στον κόσμο
5. Εισαγωγή εξωτερικών αντικειμένων
6. Καταγραφή ταινιών (machinima)

Ημερομηνία παράδοσης – παρουσίασης: 30 Νοεμβρίου 2010

Βαθμολογία: 30% του βαθμού του εργαστηρίου

Άσκηση 2 – Σχεδίαση εικονικού περιβάλλοντος και υλοποίηση στον κόσμο του εργαστηρίου

Επιλέξτε σε ομάδες 2 ή 3 ατόμων ένα από τα παρακάτω θέματα και ακολουθώντας τις σχεδιαστικές διεργασίες που παρουσιάζονται στη θεωρία του μαθήματος και τις τεχνικές υλοποίησης που μαθαίνετε στο εργαστήριο θα πρέπει να:

- Γράψετε κείμενο που να παρουσιάζει την ολοκληρωμένη σχεδίαση του περιβάλλοντός σας
- Δημιουργήσετε το περιβάλλον στον εικονικό κόσμο του εργαστηρίου
- Παρουσιάσετε το αποτέλεσμα μέσα στον εικονικό κόσμο

Θέματα:

1. Εκθεσιακός χώρος
2. Συνεδριακός χώρος
3. Χώρος συναντήσεων εργασίας
4. Χώρος συνεργατικής σχεδίασης προϊόντων
5. Εκπαιδευτικό περιβάλλον ελεύθερου πειραματισμού για παιδιά
6. Περιβάλλον κατάρτισης ενηλίκων
7. Στούντιο καταγραφής ταινιών

Ημερομηνία παράδοσης – παρουσίασης: 11 Ιανουαρίου 2011

Βαθμολογία: 70% του βαθμού του εργαστηρίου

Οδηγίες δήλωσης θέματος:

Συνδεθείτε στο e-class στο χώρο του μαθήματος και μεταβείτε στις «ομάδες χρηστών». Από εκεί επιλέξτε το θέμα της αρεσκείας σας για την άσκηση 1 και γίνετε μέλος της αντίστοιχης ομάδας (π.χ. ομάδα Α1Θ1 = θέμα 1 άσκηση 1, κλπ). Αν στην ομάδα επιλογής σας έχουν συμπληρωθεί ήδη 5 χρήστες, θα πρέπει να επιλέξετε άλλη ομάδα.

Αντίστοιχα επιλέξτε την ομάδα σας για την άσκηση 2.

Οδηγίες κατάθεσης εργασιών

Η εργασία θα κατατίθεται σε μορφή κειμένου (doc ή pdf) και θα ανεβαίνει από ένα μέλος της ομάδας στον αντίστοιχο χώρο εργασιών του e-class. Θα πρέπει να αναγράφεται σαφώς το θέμα και η σύνθεση της ομάδας στην πρώτη σελίδα.