



Διάρκεια εξέτασης: 2 ώρες. Καλή επιτυχία!

### Θέμα 1 (30%)

Έστω ότι σας ζητούν να σχεδιάσετε την πολυαπτική διεπαφή ενός διαδραστικού τραπεζιού το οποίο θα αντικαταστάσει τα παραδοσιακά τραπέζια, αλυσίδας καταστημάτων καφέ και πρόχειρου φαγητού. Περιγράψτε τη μεθοδολογία που θα χρησιμοποιούσατε για να προσεγγίσετε το θέμα με αναφορά στις πιο σημαντικές μεθόδους που θα χρησιμοποιούσατε εξηγώντας: (α) γιατί τις επιλέγετε και (β) πως θα αντιμετωπίζατε τα εγγενή μειονεκτήματα τους (π.χ. αν επιλέξετε ερωτηματολόγια για έρευνα σε χρήστες πως θα αντιμετωπίζετε το πρόβλημα της αξιοπιστίας των αποκρίσεων, κλπ;). [1-1,5 σελίδα]

### Θέμα 2 (20%)

Κατά την αξιολόγηση διεπαφών με τη μέθοδο της καταδίωξης ματιού (eye-tracking evaluation), σύμφωνα με τον Nielsen, είναι ορθά τα παρακάτω; Απαντήστε ΝΑΙ/ΟΧΙ με μικρή αιτιολόγηση. (20%)

2β1. Να ζητάτε από τους χρήστες να μιλάνε κατά τη διάρκεια της δοκιμής (think-aloud) ώστε να σας εξηγούν τα προβλήματα ευχρηστίας που εντοπίζουν.

2β2. Να κάνετε την δοκιμή ζητώντας από τους χρήστες να περιηγηθούν ελεύθερα στο σύστημα, χωρίς να κάνουν εργασίες (tasks).

2β3. Να χρησιμοποιήσετε και άλλες μεθόδους αξιολόγησης για να συνδυάσετε τα αποτελέσματα με τη καταδίωξη βλέμματος

2β4. Να κάνετε δοκιμές με καταδίωξη βλέμματος στην αρχή της αξιολόγησης, ώστε να εντοπίσετε τα πιο σημαντικά προβλήματα πριν κάνετε δοκιμές ευχρηστίας.

### Θέμα 3 (25%)

Ποια είναι τα πιο σημαντικά συστατικά στοιχεία (υλικό και λογισμικό) ενός διαδραστικού τραπεζιού που υποστηρίζει την πολυαπτική αλληλεπίδραση μέσω οπίσθιου διαχεόμενου φωτισμού (Rear Diffused Illumination) (π.χ. Reactable); Δείξτε με ένα σκίτσο την βασική δομή ενός τέτοιου διαδραστικού τραπεζιού. [1 σελίδα]

### Θέμα 4 (25%)

Αναφέρετε τα βασικά πλεονεκτήματα (δυνατότητες) και μειονεκτήματα (δυσκολίες/περιορισμοί) της αλληλεπίδρασης με καταδίωξη βλέμματος με χρήση επί κεφαλής κάμερας για την περίπτωση χειρισμού μιας πολυμεσικής παρουσίασης που προβάλλεται επί τοίχου σε εσωτερικό χώρο (π.χ. πολυμεσική παρουσίαση εκθέματος σε μουσείο). [επιγραμματικά, τουλάχιστον 3 πλεονεκτήματα/δυνατότητες και 3 μειονεκτήματα/δυσκολίες/περιορισμούς]