



ΕΙΚΟΝΙΚΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ
Σ. Βοσινάκης

Ερωτήσεις

1. Πότε είναι απαραίτητη η χρήση διαδικαστικών μεθόδων συνθετικής κίνησης; Αιτιολογήστε! **(10)**
2. Με ποιους τρόπους μπορεί να αξιοποιηθεί η εικονική πραγματικότητα στη σχεδίαση προϊόντων; Τεκμηριώστε με παραδείγματα! **(10)**
3. Με ποιους τρόπους θα διαπιστώσουμε αν είναι χρήσιμη η εικονική πραγματικότητα σε μια εφαρμογή που σχεδιάζουμε και πώς θα συμπεράνουμε να είναι τελικά εφικτή η χρήση της; Εξηγήστε με παράδειγμα. **(15)**
4. Πώς σχετίζεται ο ρεαλισμός στην απεικόνιση και στις αλληλεπιδράσεις σε ένα εικονικό περιβάλλον με το είδος της εφαρμογής; **(15)**
5. Ποιοι παράγοντες ενός συστήματός εικονικής πραγματικότητας επηρεάζουν την παρουσία (presence) του χρήστη και γιατί; Εξηγήστε με παραδείγματα. **(20)**
6. Τι λογισμικό απαιτείται για την ανάπτυξη εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας; Πώς σχετίζεται το λογισμικό ανάπτυξης που θα επιλέξουμε με το είδος της εφαρμογής; **(15)**
7. Γιατί δεν υπάρχει ένα κυρίαρχο μοντέλο αναγνώρισης σύγκρουσης που να ακολουθείται σε όλα τα συστήματα ΕΠ; Τεκμηριώστε την απάντησή σας. **(15)**

Καλή Επιτυχία!

Χρόνος εξέτασης: 2 ώρες