



ΕΡΓΑΣΙΑ

1 ή 2 άτομα, 40% του βαθμού, υποχρεωτική για Ιαν + Σεπτ.

Συγγραφή και παρουσίαση άρθρου επισκόπησης για το εξής κεντρικό θέμα της περιοχής:

«Κοινωνικές επιπτώσεις από την υιοθέτηση και χρήση συνεργατικών συστημάτων»

Η εργασία απαιτεί (πιθανώς) επιτόπια έρευνα, έρευνα στην επιστημονική βιβλιογραφία, επεξεργασία και επισκόπηση και εν τέλει παρουσίαση των κοινωνικών επιπτώσεων από την υιοθέτηση και χρήση συγκεκριμένων συνεργατικών συστημάτων σε μια ή περισσότερες επαγγελματικές (κατά προτίμηση) κοινότητες. Πιο συγκεκριμένα:

Θα εντοπίσετε ένα συγκεκριμένο συνεργατικό σύστημα το οποίο έχει λειτουργήσει και έχει μια κοινότητα χρηστών. Θα διεξάγετε επιτόπια έρευνα (αν είναι δυνατόν) στους χρήστες του σχετικά με τις επιπτώσεις που έχει δημιουργήσει το σύστημα στην επαγγελματική τους (κυρίως, αλλά και κοινωνική κλπ) δραστηριότητα. Θα εντοπίσετε επιστημονικά άρθρα τα οποία να παρουσιάζουν case studies σχετικά με τις επιπτώσεις στους χρήστες. Θα απαριθμήσετε το δυνατόν περισσότερες επιπτώσεις. Για κάθε επίπτωση θα έχετε και σχετικά αναφορά (στην επιτόπια σας έρευνα, ή σε επιστημονικό άρθρο).

Ενδεικτικός πίνακας περιεχομένων:

1. Εισαγωγή: γενικότερη κατηγορία συστημάτων στην οποία ανήκει το σύστημα, συνοπτική περιγραφή συστήματος, μέθοδος έρευνας, επισκόπηση επιπτώσεων
2. Περιγραφή συστήματος
3. Μέθοδος έρευνας
4. Αποτελέσματα έρευνας (επιπτώσεις και αναφορές)
5. Αναφορές

Ενδεικτικά θέματα:

1. Λογισμικό ανοικτού κώδικα (open source software) (από linux & java & mozilla, έως open content management tools like plone, phpnuke, ...)
2. Συνεργατικό γράψιμο (collaborative writing, ανοικτού κώδικα π.χ. google docs, ή μη)
3. Συστήματα διαχείρισης περιεχομένου στο διαδίκτυο (Content Management Systems)
4. Wikis (π.χ. wikipedia)
5. Blogs (π.χ. press-gr)
6. Social bookmarking, tagging, folksonomies (π.χ. del.icio.us)
7. RSS (Really Simple Syndication), RSS aggregators
8. Τηλε-εργασία (π.χ. κινητά τηλέφωνα, laptops, διαδίκτυο και επιμέρους εργαλεία όπως desktop sharing)
9. Τηλε-ιατρική (έμφαση σε πραγματικά case studies)
10. Τηλε-εκπαίδευση (π.χ. e-class)
11. Ηλεκτρονική διακυβέρνηση (έμφαση σε πραγματικά case studies)
12. Συστήματα κοινωνικών συναναστροφών (π.χ. Facebook, Myspace)
13. Mashups (π.χ. marine traffic)
14. E-mail forums and e-mailing lists

15. Συνεργατικά εικονικά περιβάλλοντα (Collaborative Virtual Environments, CVEs)

16. Διαδικτυακά παιχνίδια πολλών χρηστών (MMOG)

Η εργασία του μαθήματος θα παραδοθεί στο e-class στον χώρο 'εργασίες φοιτητών'. Δεν θα γίνουν δεκτές εργασίες που αποστέλλονται με e-mail.